

Firewalls

Thomas Dornseifer
Informationssicherheit im E-Learning



Informationssicherheit im E-Learning
Thomas Dornseifer

Inhalt

1. Firewall-Grundlagen
 - Begriff „Firewall“
 - Ziele und Möglichkeiten
2. Elemente von Firewalls
 - Packet Filter
 - Stateful Packet Filter
 - Application Level Gateways und Proxies
3. Architektur von Firewall-Systemen
4. Firewalls im E-Learning



Informationssicherheit im E-Learning
Thomas Dornseifer

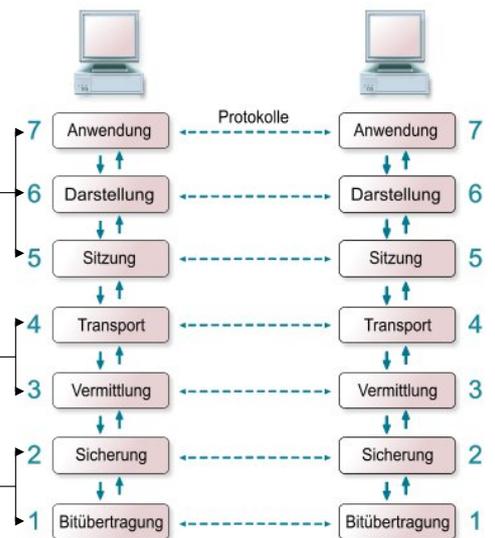
- Definition:
Hardware oder Software, welche jeglichen Netzwerkverkehr zwischen zwei Netzwerken gemäß eines Regelwerks filtert.
- „Brandschutzmauer“
- Sicherheitskonzept mit mindestens einer technischen Komponente
- zwei Grundbestandteile:
 - Paketfilter
 - Application Level Gateways
- OSI-Schichtenmodell

- OSI-Schichtenmodell
 - „Open Systems Interconnection Reference Model“
 - Nachrichtenübermittlung in offenen Kommunikationssystemen

Anwendungsorientiert
Application Level Gateways

Übertragungsorientiert
Packet Filter

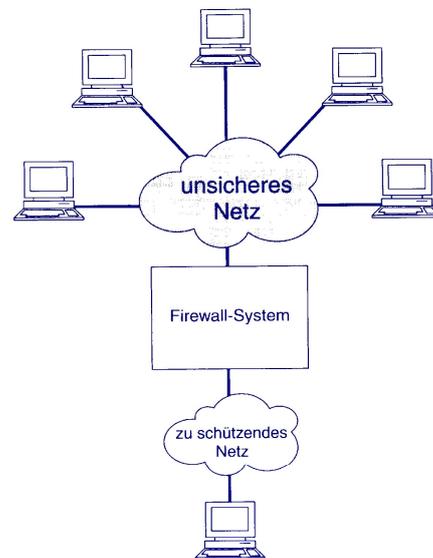
Physikalisch



[1]

- Firewall zwischen „sicheren“ und „unsicheren“ Netzen

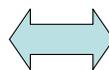
„Common Point of Trust“ = „Single Point of Failure“



[2]

Common Point of Trust

- zentrale Sicherheitspolitik
- konzentrierte Sicherheitsmechanismen
- einfache Protokollierbarkeit
- Authentifikation der Benutzer



Single Point of Failure

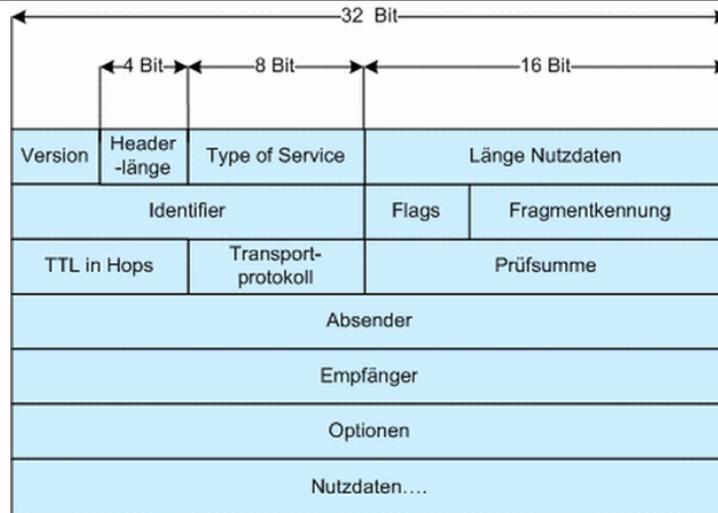
- ein Angriffspunkt, keine Redundanz
- Konfiguration der Firewall bedingt Sicherheitsniveau des gesamten Netzes

Lösung: Kombination zentraler und dezentraler Firewall-Elemente zu Firewall-Systemen

- Mögliche Zielsetzungen von Firewall-Systemen:
 - Zugangskontrolle
 - Rechteverwaltung
 - Kontrolle auf Anwendungsebene
 - Entkopplung von Diensten
 - Beweissicherung und Protokollauswertung
 - Alarmierung
 - Verbergen der internen Netzwerkstruktur
 - Vertraulichkeit der Nachrichten
 - Accounting

- Erweiterung von Netzwerk-Routern
- Router:
 - Verbinden Subnetze miteinander
 - Interfaces, Routing-Tabellen
 - Physikalische Entkopplung
 - Adressierung von IP-Paketen
 - OSI-Layer 3(/4), *Paketschicht*
(Flusskontrolle, Aktualisierung von Routing-Tabellen)
- „Selektive Router“
- Analyse der Datenpakete

Packet Filter



Struktur eines IP-Paketes (IPv4)

[3]

Packet Filter

- Wichtige Kenngrößen zur Analyse:
 - Protokoll auf Layer 4 (z.B. TCP oder UDP)
 - TCP: Datenströme; verbindungsorientiert, zuverlässig
 - UDP: Datenpakete; verbindungslos, unzuverlässig, geringer Overhead
 - Quell- und Ziel-IP-Adresse
 - Typ der ICMP-Nachricht (Internet Control Message Protocol)
 - Flags
- keine Analyse der Nutzdaten
- Filterregeln auf Basis der Kenngrößen

Das Regelwerk

- Positives Regelwerk:
 - zunächst jegliche Kommunikation nicht erlaubt; explizite Festlegung der erlaubten Kommunikation
 - kurze Regelliste zugelassenen Netzwerkverkehrs
 - höchstmögliche Sicherheit
- Negatives Regelwerk:
 - zunächst alles erlaubt; Festlegung der verbotenen Kommunikation
 - geringe Sicherheit
 - kompliziertes Regelwerk

Kenngrossen des Regelwerks

- Quell- und Ziel- IP-Adressen als einzige Kenngröße ungeeignet

Problem:

- *IP-Spoofing*
- *Denial-of-Service*
- *Source-Routing*

Lösung:

- *Sorgfältige Auswahl erlaubter externer IP-Adressen*
- *Source-Routing generell nicht erlauben*

IP-Spoofing: Versenden von IP-Paketen mit gefälschter IP-Adresse
Denial-of-Service: Arbeitsunfähigkeit bestimmter Dienste durch Überbelastung
Source-Routing: Return-Paket „besucht“ auf Rückweg zusätzliche IP-Adressen

Packet Filter

Kenngrossen des Regelwerks

– ICMP-Nachrichten

Problem:

- „Redirect“ - Befehl
- Denial-of-Service durch Umleitung der Daten
- Veränderung der Routing-Tabellen

Lösung:

- Rechteverwaltung von ICMP-Kommandos
- ICMP-Befehle werden von Firewall überprüft

ICMP-Redirect: Eintragung eines „Umweges“ in die Routing-Tabelle.
Firewall sendet Ausgangspakete über manuell eintragbaren Weg.

Packet Filter

Kenngrossen des Regelwerks

– Flags (Fragmentierung von IP-Paketen)

Problem:

- starke Fragmentierung (niedrige Maximum Transmission Unit)
- Denial-of-Service
- keine Kontrolle der Fragmente
- Tarnung von Paketen als Fragmente

Lösung: Konfiguration interner Netzwerkcomputer:
Ablehnung aller Fragmente bei Abwesenheit des ersten
Fragmentes

Maximum Transmission Unit : maximale Paketgrösse für die
(MTU) Übertragung in einem Netzwerk

- „statuslose“ (stateless) Paketfilterung
- „Kein Gedächtnis“
- Beispiel:
 - HTTP-Anforderung an öffentlichen Server aus internem Netz
 - Paket enthält IP-Adresse und Portnummer (>1023) für Antwortpaket
 - Firewall kann Antwortpaket nicht zuordnen
- Lösung: alle Ports größer als 1023 stets geöffnet halten

 „Stateful“ Packet Filter

- Vorteile von Paketfiltern
 - einfache Konfigurierbarkeit, übersichtliches Regelwerk
 - geringe Kosten durch integrierte Paketfilter
 - hoher Datendurchsatz
 - einfaches Sperren oder Freischalten von Diensten über Ports
 - einfache Festlegung von Nutzungseinschränkungen (zeitlicher Rahmen)
 - Logbuchaufzeichnungen
 - Möglichkeit der Strukturierung des internen Netzwerkes (Subnetze)

- Nachteile von Paketfiltern
 - keine Kontrolle von Dateiinhalten
 - zu wenige Kenngrößen für Regelwerk
 - Identifikation nur über IP-Adressen
 - Logbuch zeichnet nur IP-Adressen und Dienste auf
 - viele stets geöffnete Ports (Angriffsfläche) bei „stateless“ Paketfilterung
 - niedriges Sicherheitsniveau

- Weiterentwicklung der einfachen (statuslosen) Paketfilter
- zu jeder aktuellen Verbindung wird Status verwaltet
- Eingehende Pakete können vorherigen Verbindungen zugeordnet werden
- Intern: Info-Tabelle mit Ports, welche Antwortpakete erwarten
- Bei Verbindungsende (oder nach einer bestimmten Zeitspanne) werden Ports wieder geschlossen
- *Dynamische* Paketfilterung (Regeln werden abhängig von aktuellen Verbindungen generiert und gelöscht)

- Vorteile:
 - Vorteile einfacher Paketfilter (einfache Bedienung, hoher Datendurchsatz)
 - Zugewinn an Sicherheit im Vergleich zu einfachen Paketfiltern
 - geringerer Konfigurationsaufwand (weniger Regeln)
- Nachteil:
 - Nachteile einfacher Paketfilter bei verringerter Angriffsfläche
 - reduzierte Kontrollierbarkeit des Verhaltens (kein statisches Regelwerk)

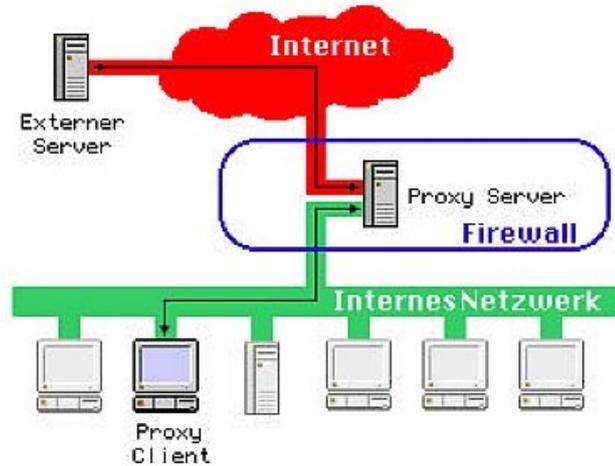
- Arbeit auf Anwendungsschicht des OSI-Modells (Layer 7)
- Häufig realisiert durch Rechnersystem zwischen sicherem und unsicherem Netzwerk
- von unsicherem Netzwerk aus als einziges Rechnersystem erreichbar
- „Bastion Host“
- mögliche Benutzerauthentifikation

Client ↔ Bastion Host

- nach Authentifizierung übernimmt Gateway Kommunikation

Bastion Host ↔ Zielrechner
(unsicher)

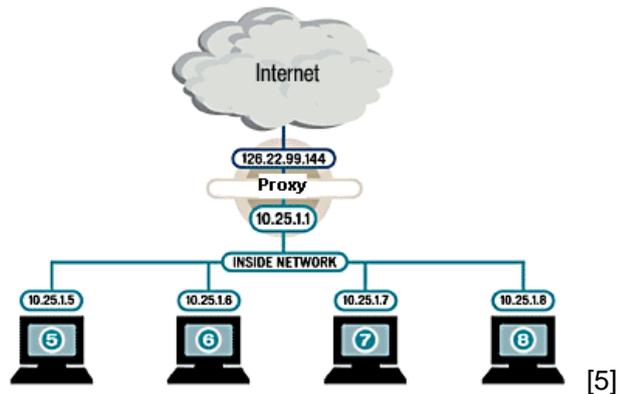
- „Stellvertreter“ zwischen externem Zielrechner und internem Benutzer
- Transparenter Proxy
 - schwer zu umgehen
 - Proxy-Einstellungen können nur am Gateway vorgenommen werden
- physikalische und logische Entkopplung zwischen Kommunikationspartnern
- „Dual-homed“ Proxy



[4]

- zugelassene Pakete werden durch Anwendungsproxy neu erzeugt (für beide Seiten des Datenflusses)
- Kopf- und Anwendungsdaten werden überprüft
- ein Proxy pro Dienst/Protokoll nötig (teilweise kombinierte Lösungen verfügbar)
- nur Software für benötigte Dienste auf Gateway
- Konfigurations- und Instandhaltungssoftware wird ausgelagert
- Network Address Translation (NAT)

- Network Address Translation (NAT):
 - NAT-Funktionalität durch andere Mechanismen erreicht als bei Netzwerk-Routern
 - Gateway besitzt zwei IP-Adressen, da „dual-homed“
 - Übersetzung der IP-Adressen in beide Richtungen
 - Nach Außen verbirgt sich das interne Netzwerk hinter einer einzigen IP-Adresse
 - *IP-Masquerading* (Maskierung)

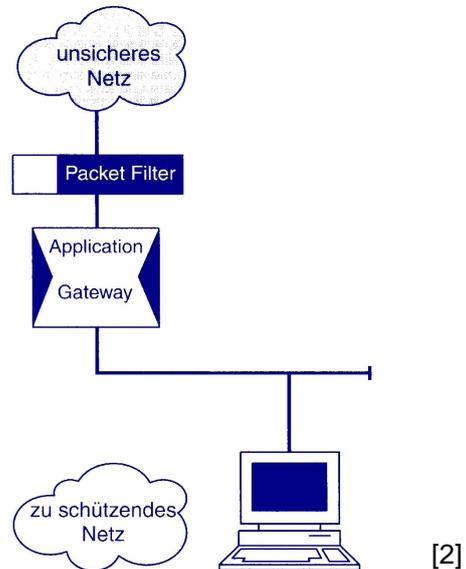


- Vorteile:
 - Anwendungsorientierung (statt Transportorientierung)
 - effektive Filterung (Analyse der Nutzdaten und Neuerstellung der Pakete)
 - Möglichkeit der Manipulation der Pakete (z.B. Entfernung von unerwünschten Inhalten)
 - genaue Protokollierung (Dateinamen, URLs)
 - mögliche Benutzerauthentifikation
 - Reduktion der Netzbelastung durch Zwischenspeichern („Caching“)
 - bei Ausfall: Trennung angeschlossener Netze
 - hoher Schutzwert

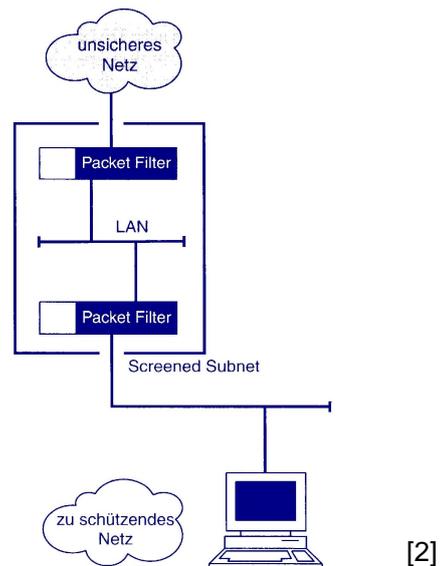
- Nachteile:
 - aufwändiger Betrieb durch Vielzahl an Proxy-Servern
 - existiert kein Proxy-Server für eine Anwendung: generischer Proxy
 - generische Proxies arbeiten nur auf den ersten vier OSI-Schichten (Schutzwert von Paketfiltern)
 - Um Applikationen kompatibel zu machen sind häufig Modifikationen an Applikationen oder Diensten nötig
 - niedrigerer Datendurchsatz im Vergleich zu Paketfiltern

- ausschließlicher Einsatz eines Firewall-Elementes nicht sinnvoll
- In der Praxis finden sich verschiedene Kombinationen von Paketfiltern (stateful) und Application Level Gateways bzw. Proxies
- Packet Filter + dual-homed Application Level Gateway
- „Screened Subnet“ (auch Demilitarisierte Zone, DMZ)
- „High-level-Security-Firewall-System“
- keine optimale Firewall-Architektur möglich
- Faktoren:
 - erreichbares Schutzniveau
 - Wartungsaufwand
 - Kosten
 - Komplexität der Regeln

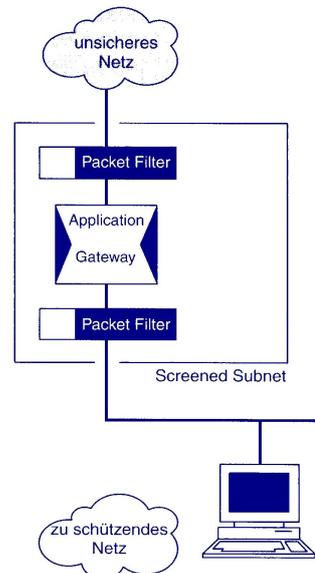
- Packet Filter + dual-homed Application Gateway:
 - Application Level Gateway Teil des internen Netzes
 - Paketfilter Teil des unsicheren Netzes



- Screened Subnet:
 - zwei Barrieren
 - beidseitiger Schutz von Rechnersystemen im Screened Subnet
 - einfache Aufstellung von Filterregeln, da zwei Sichten (zum unsicheren und zum zu schützenden Netz)



- High-level-Security-Firewall-System:
 - Application Gateway wird vor Angriffen von beiden Seiten geschützt
 - besonders hohe Gesamtsicherheit



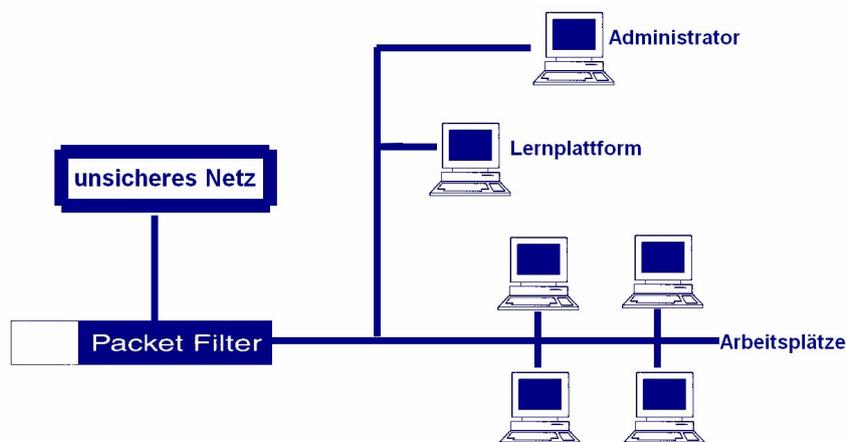
[2]

- verschiedene Klassen von E-Learning-Systemen (z.B. virtuelle Klassenzimmer, Simulationssysteme etc.)
- Realisierung von E-Learning-Konzepten erfordert sowohl mehrere Rollen (z.B. Lehrende, interne/externe Tutoren, Lernende) als auch mehrere Netzwerksegmente
- mögliche Netzwerksegmente:
 - Fachdatenbank zur Informationsgewinnung Lernender / Mitarbeiter
 - Seminarraum für Präsenzveranstaltungen
 - Webserver mit Tutorials für Lernende
 - Interner Server mit vertraulichen Daten (Unternehmensdatenbank)
 - ...
- Netzwerk muss gemäß möglicher Benutzerrollen strukturiert werden

- Beispiel:
 - Seminarraum mit Präsenzveranstaltungen stellt zahlreiche Arbeitsplätze mit Zugriff auf eine Lernplattform (Kursunterlagen) zur Verfügung und ist gleichzeitig mit einem Arbeitsplatz des Lehrenden physikalisch gekoppelt.
- aktive Auseinandersetzung mit Lehrinhalten erwünscht: unbeschränkte HTTP-Nutzung
- gleichzeitig soll das interne Netzwerk kostengünstig vor Angriffen von außen geschützt werden
- es sollen Eckdaten der Internetnutzung wie Zeiten und Transfervolumina aufgezeichnet werden

➔ Paketfilter zwischen internem und externem Netzwerk kann ausreichen:

- Inhalte der Kommunikation irrelevant
- vollständige Blockade einzelner Dienste bzw. Ports

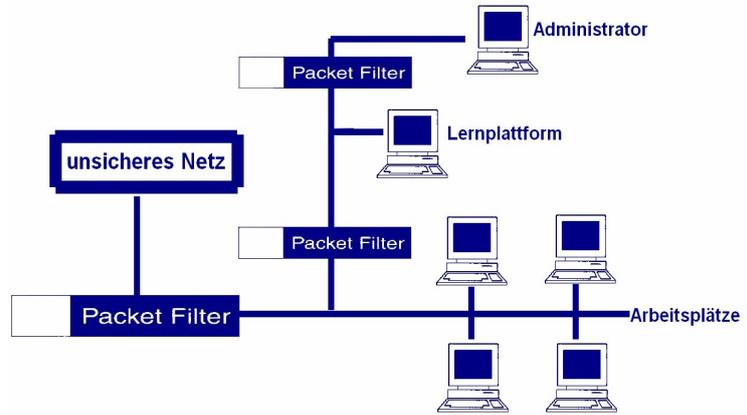


[6]

- ein Paketfilter zwischen internem Netz und dem Internet:
 - kein Schutz zwischen internen Netzwerksegmenten
 - Arbeitsplatz des Lehrenden + Webserver mit Lehrmaterialien gefährdet

→ Strukturierung des gesamten Netzwerks durch mehrere Paketfilter:

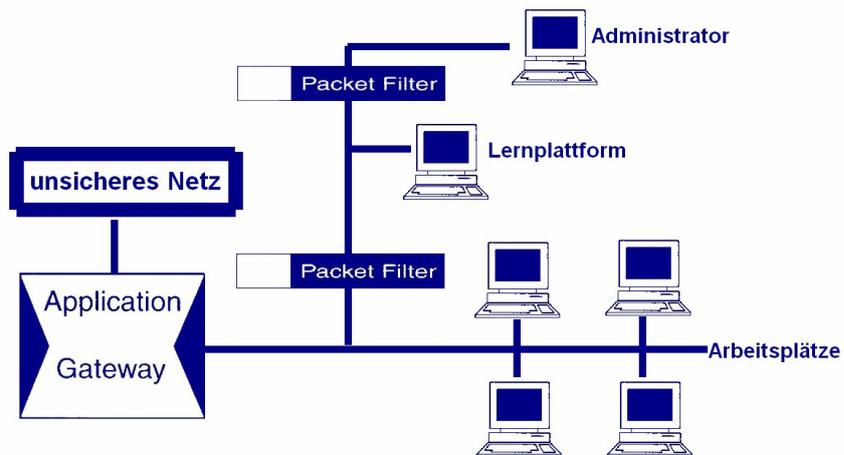
Zugriff der Lernenden auf vertrauliche Daten von internen Rechnern erschwert



[6]

Sollen bestimmte Inhalte unterbunden werden und die Nutzer Sicherheitsverstößen zugeordnet werden können:

→ Einsatz von Application Level Gateways



[6]

- zwischen internem Netz und Internet: High-level-Security-Firewall
- verschiedene Benutzerrollen (mit unterschiedlichen Sicherheitsbedürfnissen) im internen Netz: Screened Subnets im internen Netz
- bei erforderlicher Protokollierung des Zugriffs von Außen (z.B. auf Datenbanken und Lernplattformen): Dual-homed Application Gateways
- Fazit:
Zweiteilung des für ein E-Learning-System genutzten Netzes in sicheres und unsicheres Netz und Zwischenschaltung eines Firewall-Systems nicht ausreichend. Meist viele Subnetze nötig (Rollenvielfalt, örtliche Aufteilung), was den Einsatz mehrerer verschiedener Firewall-Lösungen erfordert.
Nur dadurch kann unterschiedlicher Handlungsspielraum bei unterschiedlichem Schutzwert einzelner Systeme umgesetzt werden.

- [1] http://www.selflinux.org/selflinux/bilder/osi_osi.png
(22.01.2007)
- [2] Pohlmann, Norbert, Firewall-Systeme. 5.Auflage, Bonn 2003
- [3] http://www.lebensland.de/tech_net.html
(09.02.2007)
- [4] <http://www.auto.tuwien.ac.at/%7Erlieger/Firewalls/Firewall.Fig3.gif>
(22.01.2007)
- [5] http://www.computerworld.com/computerworld/records/images/story/08_Router.gif (22.01.2007)
- [6] Teile der Grafik aus: Pohlmann, Norbert, Firewall-Systeme. 5.Auflage, Bonn 2003